

Drum Collector parameter 변경시



좌측사진을 90도 역회전 시킨 사진

(장비 좌측 cover를 열면, 사진과 같은 모터 driver가 있습니다.)

첫 설정은 상기 그림과 같습니다.(r.....0)

※이제부터 다음과 같이 설정을 확인합니다.

(숫자 변경시 화살표 ◀ 를 이용하여 point를 이동시켜 변경시킵니다.(예를들면, 00. =>0.0)

1. ㉟를 누른 후, 이어서 ㉠을 누른다. =>PR.....r00표시됨
2. 좌측 화살표 ◀를 눌러 (00.) 을 (0.0)로 만든 후, 화살표▶를 이용하여 r20으로 변경시킵니다. =>PR...20 표시
3. ㉟ 를 누른 후, **300 숫자 확인합니다.** (만약 숫자가 다르면 화살표를 이용하여 **300**으로 변경합니다.)
4. ㉟를 누르고 =>PR...20 표시
5. 이어서 ㉠을 누르면 EE...SET 표시
6. 이어서 ㉟ 을 누르면 EEP_표시
7. 이어서 화살표▶를 길게 누르면, Finish 표시
- 8.장비 OFF후 다시 ON

※드림 정지시, 급정지 상태를 서서히 회전시키면서, 정지시킴 경우

r67, r68, r69 parameter 값을 3으로 변경한다.
변경순서는 다음과 같습니다.

첫 설정은 상기 그림과 같습니다.(r.....0)

(숫자 변경시 화살표 ◀ 를 이용하여 point를 이동시켜 변경시킵니다.(예를들면, 00. =>0.0)

1. Ⓢ를 누른 후, 이어서 Ⓜ을 누른다. =>PR.....r00표시됨
2. 좌측 화살표 ◀를 눌러 (00.) 을 (0.0)로 만든 후, 화살표▲를 이용하여 67으로 변경시킵니다. =>PR...67 표시
3. Ⓢ 를 누른 후, 3 숫자 확인합니다. (만약 숫자가 다르면 화살표를 이용하여 3으로 변경합니다.)
4. Ⓢ를 누르고 =>PR...20 표시
5. 이어서 Ⓜ을 누르면 EE....SET 표시
6. 이어서 Ⓢ 을 누르면 EEP_표시
7. 이어서 화살표▲를 길게 누르면, Finish 표시
- 8.장비 OFF후 다시 ON

...

r68, r69도 상기와 같은 순서로 변경합니다.

1. Drum이 회전하지 않는 경우,

- 회전수는 정상적으로 display 되지만, 드럼이 회전하지 않을 경우,
타이밍 벨트의 이탈 또는 타이밍 풀리의 고정볼트(무드나사) 풀림에 의한 공회전에 의한 것인지 확인.
(조치사항 : 후면 cover를 제거하고, 모터 축 및 drum 축의 풀리의 고정상태를 점검!!!
특히 모터 축의 풀리 상태확인!!!)

2. Drum Collector 작동 중 소음 발생시

- 파라메타 값과 기계적 강성이 맞지 않을 경우, 심하게 소음(끼익~~)이 발생할 수 있습니다.
파라메타 20번 값이 "250~350", 21번 값이 "0~1" 범위 내에 설정되어 있는지 확인.
- 기구적 소음일 경우 축 베어링(좌,우) 손상여부 확인 (전원차단상태에서 드럼을 회전시키며 확인)

3. Drum 에 진동 발생시

- 드라이버의 파라메타 20번 값 "200~450", 21번값 "0~2", 22번값 "0~3" 범위내에서 회전 수(고속,저속)를 조정하면서 설정값 찾아서 입력.

4. Drum 회전방향을 변경할 경우

- 드라이버의 파라메타 41번에서 변경한다.
설정값이 "0" 인 경우, 시계반대방향 회전이고, "1"일 경우 시계방향으로 회전한다.

5. 드럼정지시 급정거 대신, 약간의 관성에 의해 서서히 정지시킬 경우.

- 드라이버 파라메타 " 67, 68, 69 " 값을 "3"으로 설정.

※상기 parameter setting은, 2 page의 순서와 같이 변경시킵니다.

X-axis & Y-axis Robot 변경시



좌측사진을 90도 역회전 시킨 사진

(장비 좌측 cover를 열면, 사진과 같은 모터 driver가 있습니다. : 해당 X축, 혹은 Y축 로봇 드라이버를 찾습니다.)
 첫 설정은 상기 그림과 같습니다.(r.....0)

※이제부터 다음과 같이 설정을 확인합니다.

(숫자 변경시 화살표 ◀ 를 이용하여 point를 이동시켜 변경시킵니다.(예를들면, 00. =>0.0)

1. ㉟를 누른 후, 이어서 ㉠을 누른다. =>PR.....r00표시됨
2. 좌측 화살표 ◀를 눌러 (00.) 을 (0.0)로 만든 후, 화살표▶를 이용하여 r21으로 변경시킵니다. =>PR...21 표시
3. ㉟를 누른 후, 350~400 범위내 숫자 확인합니다. (만약 숫자가 다르면 화살표를 이용하여 350~400으로 변경합니다.)
4. ㉟를 누르고 =>PR...21 표시
5. 이어서 ㉠을 누르면 EE....SET 표시
6. 이어서 ㉟을 누르면 EEP_표시
7. 이어서 화살표▶를 길게 누르면, Finish 표시
- 8.장비 OFF후 다시 ON